1. Cree un pseudocódigo que le pida un precio de producto al usuario, calcule su descuento y muestre el precio final tomando en cuenta que:
   1. Si el precio es menor a 100, el descuento es del 2%.
   2. Si el precio es mayor o igual a 100, el descuento es del 10%.
   3. *Ejemplos*:
      1. 120 → 108
      2. 40 → 39.2

1. Inicio

2. Definir precio\_de\_producto

3. Definir descuento

4. Definir precio\_final

5. Mostrar “Ingrese Precio de Producto”

6. Pedir precio\_de\_producto

7. Si (precio\_de\_producto < 100) entonces

a. descuento = precio\_de\_producto \* 0.02

8. Si no:

a. Si (precio\_de\_producto  100) entonces:

i. descuento = precio\_de\_producto \* 0.1

b. FinSi

9. FinSi

10. precio\_final = precio\_de\_producto – descuento

11. Mostrar “El Precio Final del Producto es”

12. Mostrar precio\_final

13. Fin

2. Cree un pseudocódigo que le pida un tiempo\_en\_segundos al usuario y calcule si es menor o mayor a 10 minutos. Si es menor, muestre cuantos segundos faltarían para llegar a 10 minutos. Si es mayor, muestre “*Mayor*”.

a. Ejemplos

i. 1040 à Mayor

ii. 140 à 460

iii. 599 à 1

1. Inicio

2. Definir tiempo\_en\_segundos

3. Mostrar "Ingrese Cantidad de Segundos"

4. Pedir tiempo\_en\_segundos

5. Si (tiempo\_en\_segundos < 600) entonces:

a. tiempo\_en\_segundos = 600 - tiempo\_en\_segundos

6. Si no:

a. Si (tiempo\_en\_segundos > 600) entonces:

i. tiempo\_en\_segundos = Mayor

b. FinSi

7. Si (tiempo\_en\_segundos < 600) entonces:

a. Mostrar "La Cantidad de Segundos que Faltan para 10 Minutos es de:"

i. Mostrar tiempo\_en\_segundos

8. Si no:

a. Si (tiempo\_en\_segundos > 600) entonces:

i. Mostrar: "Mayor"

b. FinSi

9. FinSi

10. Fin

3. Cree un algoritmo que le pida un numero al usuario y muestre la suma de todos los números desde 1 hasta ese número.

3 → 6 (1 + 2 + 3)

5 → 15 (1 + 2 + 3 + 4 + 5)

12 → 78 (1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 + 10 + 11 + 12)

1. Inicio

2. Definir numero

3. Definir contador

4 Definir suma

5. Definir resultado

5 Mostrar "Ingrese un Número"

6. Pedir numero

7. contador = 0

8. suma = contador + 1

9. resultado = contador + suma

10. Mientras que (contador < numero) repetir:

a. contador = contador + suma

9. FinMientras

10. Mostrar "El Resultado es de"

11 Mostrar resultado

12 Fin